

Modificateur de DC de Sauvegarde magique	
--	--

Niveau	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Sorts / Jour									
Bonus de sorts									
DC de sauvegarde magique									

Nom du Sort	N	V	G	Composant Matériel	Temps Incanta°	Portée (mètres)	Durée	Sauvegarde	Effet
Sorts de niveau 1									
☐☐☐ Arme en argent ^{CS}	1	X	X	FD	1 action	Contact	1rd/n	VIG, annule	Arme (non naturelle) en argent
☐☐☐ Arme magique	1	X	X	FD	1 action	Contact	1rd/n	VOL, annule	Arme +1 magique
☐☐☐ Barbe argentée ^{MF}	1	X	-	FD	1 action	Personnelle	1min/n	-	CA+2 ; Diplo +2 vs Nains
☐☐☐ Barde dorée ^{CD}	1	X	-	FD	1 action	Destrier	1h/n	VOL, annule	n2-3:CA+4,4-5:+5,6-7:+6,8-9:+7,10+:+8
☐☐☐ Bénédiction	1	X	X	FD	1 action	15 mR	1min/n	-	Alliés : +1 attaque et sauvegarde vs terreur
☐☐☐ Bénédiction d'arme	1	X	X	-	1 action	Contact	1min/n	-	Annule réduction dégâts, critique tjs réussis
☐☐☐ Bénédiction de l'eau	1	X	X	2,5kg pdr Ag	1 min	Contact	Inst.	-	½ litre eau bénite
☐☐☐ Bruit assourdissant ^{MF}	1	X	X	FD	1 action	Contact	1rd/n	VOL, annule	Arme : pouvoir de pierre tonnerre
☐☐☐ Charge stratégique ^{MF}	1	X	-	FD	1 action	Personnelle	1 rd/n	-	Donne le don souplesse du serpent
☐☐☐ Création d'eau	1	X	X	-	1 action	7,5+1,5/2n	Inst.	-	8 l d'eau pure/niveau
☐☐☐ Cri d'avertissement ^{MF}	1	X	-	-	1 action	800 m	1 rd	-	5 mots ; réveille
☐☐☐ Détection morts vivants	1	X	X	FD	1 action	18	1m/n T	-	Cône
☐☐☐ Détection du poison	1	X	X	-	1 action	7,5+1,5/2n	Inst.	-	1 créature ou un petit objet
☐☐☐ Endurance énergies destr.	1	X	X	-	1 action	Contact	24h	-	Protège contre chaleur et froid naturels
☐☐☐ Faveur divine	1	X	X	FD	1 action	Personnelle	1 min.	-	Attaque et dégâts : +1/3 niveaux
☐☐☐ Guérison de la foi	1	X	X	-	1 action	Contact	Inst.	-	Même divinité ; soins 1d8+1/n (max. +5)
☐☐☐ Monture du voyageur ^{CD}	1	X	X	-	1 action	Contact	1 h/n	VOL, annule	VD +3m, footing, pas d'attaque
☐☐☐ Protection contre Chaos	1	X	X	FD	1 action	Contact	1m/n T	-	CA+2, JS+2, pas de contrôle mental
☐☐☐ Protection contre Mal	1	X	X	FD	1 action	Contact	1m/n T	-	CA+2, JS+2, pas de contrôle mental
☐☐☐ Rayon lumineux ^{CS}	1	-	X	abstinence	1 action	7,5+1,5/2n	1 rd/n	-	1 rayon/2n, 1 / rd ; dmg 1d6
☐☐☐ Résurgence ^{CD}	1	X	X	FD	1 action	Contact	Inst.	VOL, annule	Relance le dernier jet de sauvegarde
☐☐☐ Résistance	1	X	X	FD	1 action	Contact	1 min.	-	CA, sauve. vs ctrl mental +2, rep. Ext.
☐☐☐ Sacrifice divin ^{CS GF CD}	1	X	X	-	1 action	Personnelle	1 rd/n	-	-2pv (max. 10) → +1d6 dmg
☐☐☐ Second souffle ^{CS}	1	X	X	FD	1 action	Contact	1 h/n	VOL, annule	Cf. don Endurance

Nom du Sort		N	V	G	Composant Matériel	Temps Incanta°	Portée (mètres)	Durée	Sauvegarde	Effet
☐☐☐	Soins légers	1	X	X	FD	1 action	Contact	Inst		1d8 pv + 1/niveau (max. +5)
☐☐☐	Stimulant	1	X	X	FD	1 action	Contact	1 min.		+1 pv temporaire
☐☐☐	Vision de gloire ^{MF}	1	X	X	FD	1 action	Contact	1 min.	-	+1 à un JS
Sorts de niveau 2										
☐☐☐	Alignement indétectable	2	X	X	-	1 action	7,5+1,5/2n	24h	VOL, annule	1 créature ou un objet
☐☐☐	Délivrance paralysie	2	X	X	-	1 action	7,5+1,5/2n	Inst		vs. Paralysie, immobilisation pers., lenteur
☐☐☐	Destrier ^{CS}	2	X	-	-	1 round	3m	1 h/n	-	Rappel le destrier du paladin
☐☐☐	Force de pierre ^{MF}	2	X	X	FD	1 action	Personnelle	1 h/n		Force +4 tant que contact au sol
☐☐☐	Force de taureau	2	X	X	FD	1 action	Contact	1min/n		Force +4
☐☐☐	Main divine ^{MF}	2	X	X	FD	1 action	Contact	1min/n	VOL, annule	JS+2, même divinité
☐☐☐	Malédiction de la brute ^{GF}	2	X	X	-	1 action	Contact	1 rd/n	VIG, annule	For, Dex ou Con +1/n ; Int, Vol et Cha -1/n
☐☐☐	Manteau de bravoure ^{CM}	2	X	X	-	1 action	18 mR	10m/n	VOL, annule	Paladin + alliés : JS vs terreur + n
☐☐☐	Moment de clarté ^{CS}	2	X	X	FD	1 action	Contact	Inst	-	Droit à 2° JS vs sort / effet mental
☐☐☐	Précision bénie ^{GFCD}	2	X	X	-	1 action	18 m	Conc°	VOL, annule	Attaque à distance : +2 ; 18mR
☐☐☐	Protection d'autrui	2	X	X	2 anneaux Pt	1 action	7,5+1,5/2n	1h/n T		Paladin subit ½ dégâts à la place du sujet
☐☐☐	Ragoût d'Estanna ^{CS}	2	X	X	Marm. 50po	1 round	0 m	I / 1h	VOL, ½ dmg	1 portion / 2n :1d6+1 pv
☐☐☐	Ralentissement du poison	2	X	X	FD	1 action	Contact	1h/n		Neutralise le poison
☐☐☐	Résist. Énergies destruct.	2	X	X	FD	1 action	Contact	10m/n		Protection : 10+/une énergie
☐☐☐	Sagesse du hibou	2	X	X	FD	1 action	Contact	1min/n		Sagesse +4
☐☐☐	Splendeur de l'aigle	2	X	X	FD	1 action	Contact	1min/n		Charisme +4
☐☐☐	Zèle ^{GFCD}	2	X	X	-	1 action	Personnelle	1 rd/n	-	CA+4 vs att. opp sauf ennemi, dplt facilité
☐☐☐	Zone de vérité	2	X	X	FD	1 action	7,5+1,5/2n	1min/n	VOL, annule	Les créatures affectées ne mentent pas 6mR
Sorts de niveau 3										
☐☐☐	Arme magique suprême	3	X	X	FD	1 action	7,5+1,5/2n	1h/n		+1/4 niveaux (max. +5), 1arme ou 50 proj.
☐☐☐	Bénédic° de Bahamut ^{CD}	3	X	-	Plume canari	1 action	Personnelle	1 rd/n	-	Réduction dégâts : 10/magie
☐☐☐	Cercle magique vs Chaos	3	X	X	FD	1 action	Contact	10m/n		Protection contre le Chaos, 3mR
☐☐☐	Cercle magique vs Mal	3	X	X	FD	1 action	Contact	10m/n		Protection contre le Mal, 3mR
☐☐☐	Châtiment de hérétique ^{CS}	3	X	X	FD	1 action	Personnelle	10m/n		Vs lanceur sort divins : att+2, dmg +1/n
☐☐☐	Connaissance ennemi ^{CS}	3	X	-	FD	1 action	7,5+1,5/2n	1 rd/n	spécial	Évalue puissance créatures ¼ cercle
☐☐☐	Délivrance malédictions	3	X	X	-	1 action	Contact	Inst		Libère créature/objet d'une malédiction
☐☐☐	Détection du mensonge	3	X	X	FD	1 action	7,5+1,5/2n	1r/n(T)	VOL, annule	Révèle mensonges délibérés 1creat/n 9mR
☐☐☐	Dissipation de la magie	3	X	X	-	1 action	30 + 3 / niv	Inst	-	

Nom du Sort		N	V	G	Composant Matériel	Temps Incanta°	Portée (mètres)	Durée	Sauvegarde	Effet
☐☐☐	Fureur du juste ^{MF}	3	X	X	FD	1 action	Personnelle	1 rd/n	-	PV+1d4/n, CA+2, For+2, Dex+2, VIG+2
☐☐☐	Guérison de destrier	3	X	X	-	1 action	Contact	Inst	-	Guérison suprême de la monture du paladin
☐☐☐	Guérison cécité/surdité	3	X	X	-	1 action	Contact	Inst	-	
☐☐☐	Lien mental ^{CS}	3	X	X	FD	1 action	7,5+1,5/2n	1rd/n	-	Destrier : att +1/3n de paladin
☐☐☐	Lumière du jour	3	X	X	-	1 action	Contact	10m/n	-	Objet touché, 18mR, (T)
☐☐☐	Parade d'énergie ^{MF}	3	X	X	FD	1 round	3mR	1min/n	VOL, annule	Sphère impénétrable pour ennemies
☐☐☐	Prière	3	X	X	FD	1 action	12mR	1rd/n	-	+1 aux jets des alliés, -1 pour adversaires
☐☐☐	Résurgence de groupe ^{CD}	3	X	X	FD	1 action	7,5+1,5/2n	Inst.	VOL, annule	Résurgence sur 1 créature/n dans 9mR
☐☐☐	Soins modérés	3	X	X	FD	1 action	Contact	Inst		2d8 PV +1 / niveau (max. +10)
☐☐☐	Vassal loyal ^{MF}	3	X	X	FD	1 action	Contact	10m/n	VOL, annule	1 créature/3n, Bénédic° + protec° mentale
☐☐☐	Visage divin mineur ^{CD}	3	X	X	FD	1 action	Personnelle	1 rd/n	-	Cha+4, Résist (10) 2 sur acide/électr./froid
☐☐☐	Vision bénie ^{CS}	3	X	X	-	1 action	Personnelle	1min/n	-	Détection du mal, 36mR, pas de concentra°
Sorts de niveau 4										
☐☐☐	Annula° d'enchantement	4	X	X	-	1 min.	7,5+1,5/2n	Inst	Var.	Vs enchante ^t , altéra°, malédic° et pétrifica°
☐☐☐	Arme de divinité ^{MF GF CD}	4	X	-	FD	1 action	0	1rd/n	-	Arme magique(MF p78, GF p82, CD p153)
☐☐☐	Aspect divin mineur ^{CS GF}	4	X	X	FD	1 action	Personnelle	1rd/n	-	Cha +4, résist(10) vs acide, électricité, froid
☐☐☐	Char spirituel ^{CD}	4	X	X	FD	1 action	7,5+1,5/2n	1 h/n	-	Harnache un char au Destrier (cf. p.157)
☐☐☐	Destrier ailé ^{CS CD}	4	X	X	FD	1 action	Contact	10m/n	-	Destrier + ailes, vol 18m manœuvre bonne
☐☐☐	Épée de conscience ^{CS}	4	X	-	FD	1 action	7,5+1,5/2n	Inst	VOL, annule	Créature mauvaise perte Cha&Sag (cf.p.98)
☐☐☐	Épée sainte	4	X	X	-	1 action	Contact	1rd/n	-	Arme +5, +2d6 contre le Mal
☐☐☐	Faveur de la divinité ^{MF}	4	X	X	-	1 action	30 + 3 / niv	1min/n	-	Force d'âme divine ou Pacte du martyr
☐☐☐	Gloire du martyr ^{CS MF}	4	X	X	FD+anneaux	1 action	7,5+1,5/2n	1h/n	VOL, annule	Protection d'autrui protégeant 1personne/n
☐☐☐	Main de la divinité ^{MF}	4	X	X	FD	1 min.	3mR	1h/n	VIG, annule	Zone immobile protection même divinité
☐☐☐	Marque de la justice	4	X	X	FD	10 min.	Contact	P	-	Définit une condition maudissant la cible
☐☐☐	Neutralisation du poison	4	X	X	FD	1 action	Contact	10m/n		Rend le poison inoffensif
☐☐☐	Protection vs mort	4	X	X	FD	1 action	Contact	1min/n		Immunise contre les sorts de mort
☐☐☐	Quête du repos éternel ^{MF}	4	X	-	FD	1 action	Personnelle	10m/n	-	+2 niveaux pour repousser morts-vivants
☐☐☐	Rejet du Chaos	4	X	X	FD	1 action	Contact	1rd/n	Var.	CA +4 contre les créatures chaotiques
☐☐☐	Rejet du Mal	4	X	X	FD	1 action	Contact	1rd/n	Var.	CA +4 contre les créatures mauvaises
☐☐☐	Refuge sacré ^{CS CD}	4	X	X	FD	1 action	Contact	1min/n	VOL, annule	CA+2, imposition des mains à distance
☐☐☐	Restauration partielle	4	X	X	-	3 rounds	Contact	Inst		Dissipe affaiblissements et carac. 1d4
☐☐☐	Retour macabre ^{MF CD}	4	X	X	FD diam500po	1 round	Contact	1min/n	-	Résurrection temporaire, mort ≤ 1rd/n

Nom du Sort		N	V	G	Composant Matériel	Temps Incanta°	Portée (mètres)	Durée	Sauvegarde	Effet
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Sang du martyr ^{CS}	4	X	X	-	1 action	30 + 3 / niv	Inst	-	Cible consentante prend 20 pv au paladin
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Soins importants	4	X	X	FD	1 action	Contact	Inst		3d8 PV +1/niveau (max. +15)

N : Niveau du sort
 CD : Codex Divin

V: Composante verbale
 CM : Codex Martial

G : Composante gestuelle
 CS : Chapitres Sacrés

FD : Focalisateur divin
 GF : Gardiens de la Foi

MF : Magie de Faerûn