

NIVEAU PROFESSIONNEL DES SHADOWRUNNERS

Les « Shadowrun Missions » (<http://www.srrpg.com/missions/>) utilisent un système de niveau (*Table Rating* ou TR) pour adapter les aventures. Le voici reproduit ci-dessous afin que les joueurs aient une idée du niveau professionnel de leurs runners.

Indice (Table Rating)	Classe	Karma
1	Bleu (Green)	0-19
2	Débutant (Streetwise)	20-59
3	Professionnel	60-99
4	Vétéran	100-159
5	Élite	160-249
6	Ultime (Prime)	250+

MUNITIONS

Munitions (10 coups)	Modif. Dommages	Modif. PA	Armure applicable	Disponibilité	Coût
Dard taser	taser	-moitié	I	2	50 ¥
APDS	-	-4	B	16P	70 ¥
Canon d'assaut	canon	canon	B	16P	450 ¥
Explosives	+1	-	B	8P	50 ¥
Électrifiées	6E(e)	-moitié	I	5R	80 ¥
EX-explosives	+1	-1	B	12P	100 ¥
Fléchettes	+2	+5	I	2R	100 ¥
Gel	(Étourdissant)	+2	I	4R	30 ¥
Normales	-	-	B	2R	20 ¥
Traçantes	-	-	B	5R	75 ¥