

DONNÉES PERSONNELLES

Alias : _____ **Nom :** _____
Métatype : _____ **Sexe :** ___ **Taille :** _____ m **Poids :** _____ kg **Âge :** _____ ans **Niveau de vie :** _____
Description : _____
Rumeur : _____ **Renommée :** _____ **Crédibilité :** _____ **Karma :** _____ **Karma total :** _____

ATTRIBUTS

PHYSIQUES	MENTAUX	SPÉCIAUX	D6
CONstitution _____	VOLonté _____	CHanCe _____	INITiative _____
AGIlité _____	LOGique _____	Chance actuelle _____	Physique _____ + _____
REAction _____	INTuition _____	ESSence _____	Matrice (CS / HS) _____ + 3D6 / 4D6
FORce _____	CHArisme _____	MAGie / RESonance _____	Astral _____ + 3D6
			LIMITE
			Physique _____
			Mentale _____
			Sociale _____

MONITEUR DE CONDITION

PHYSIQUE (8 + CON/2)	ETOURDISSANT (8 + VOL/2)	MATRICIEL (8 + INDICE/2)	AVANTAGES ET DÉFAUTS
-1	-1		
-2	-2		
-3	-3		
-4	-4		
-5			
-6			
SURPLUS (CON) : _____			

COMPÉTENCES

Compétence (Spécialisation)		Attribut	Total	Indice	Attribut	Divers	Compétence (Spécialisation)		Attribut	Total	Indice	Attribut	Divers
COMBAT							RÉSONANCE						
ARME À DISTANCE EXOTIQUE (_____)	AGI		=	+	+	+	COMPILATION (_____)	RES		=	+	+	+
ARMES AUTOMATIQUES (_____)	AGI		=	+	+	+	DÉCOMPILATION (_____)	RES		=	+	+	+
FUSILS (_____)	AGI		=	+	+	+	INSCRIPTION (_____)	RES		=	+	+	+
PISTOLETS (_____)	AGI		=	+	+	+	TECHNIQUE						
ARMES DE JET (_____)	AGI		=	+	+	+	ANIMAUX (_____)	CHA		=	+	+	+
ARME DE MÉLÉE EXOTIQUE (_____)	AGI		=	+	+	+	ARMURERIE (_____)	LOG		=	+	+	+
ARMES DE TRAIT (_____)	AGI		=	+	+	+	ARTISANAT (_____)	INT		=	+	+	+
ARMES LOURDES (_____)	AGI		=	+	+	+	BIOTECHNOLOGIE (_____)	LOG		=	+	+	+
ARMES CONTONDANTES (_____)	AGI		=	+	+	+	CYBERTECHNOLOGIE (_____)	LOG		=	+	+	+
ARMES TRANCHANTES (_____)	AGI		=	+	+	+	MÉDECINE (_____)	LOG		=	+	+	+
COMBAT À MAINS NUES (_____)	AGI		=	+	+	+	PREMIERS SOINS (_____)	LOG		=	+	+	+
PHYSIQUE							CHIMIE (_____)						
COURSE (_____)	FOR		=	+	+	+	INFORMATIQUE (_____)	LOG		=	+	+	+
GYMNASTIQUE (_____)	AGI		=	+	+	+	LOGICIELS (_____)	LOG		=	+	+	+
NATATION (_____)	FOR		=	+	+	+	MATÉRIEL ÉLECTRONIQUE (_____)	LOG		=	+	+	+
CHUTE LIBRE (_____)	CON		=	+	+	+	EXPLOSIFS (_____)	LOG		=	+	+	+
ÉVASION (_____)	AGI		=	+	+	+	FALSIFICATION (_____)	LOG		=	+	+	+
DÉGUISEMENT (_____)	INT		=	+	+	+	MÉCANIQUE AÉRONAUTIQUE (_____)	LOG		=	+	+	+
DISCRÉTION (_____)	AGI		=	+	+	+	MÉCANIQUE AUTOMOBILE (_____)	LOG		=	+	+	+
ESCAMOTAGE (_____)	AGI		=	+	+	+	MÉCANIQUE INDUSTRIELLE (_____)	LOG		=	+	+	+
PERCEPTION (_____)	INT		=	+	+	+	MÉCANIQUE NAUTIQUE (_____)	LOG		=	+	+	+
ORIENTATION (_____)	INT		=	+	+	+	CYBERCOMBAT (_____)	LOG		=	+	+	+
PISTAGE (_____)	INT		=	+	+	+	GUERRE ÉLECTRONIQUE (_____)	LOG		=	+	+	+
SURVIE (_____)	VOL		=	+	+	+	HACKING (_____)	LOG		=	+	+	+
PLONGÉE (_____)	CON		=	+	+	+	SERRURERIE (_____)	AGI		=	+	+	+
SOCIAL							PILOTAGE						
ESCROQUERIE (_____)	CHA		=	+	+	+	APPAREILS SPATIAUX (_____)	REA		=	+	+	+
IMPOSTURE (_____)	CHA		=	+	+	+	APPAREILS VOLANTS (_____)	REA		=	+	+	+
REPRÉSENTATION (_____)	CHA		=	+	+	+	ARMES DE VÉHICULES (_____)	AGI		=	+	+	+
ENSEIGNEMENT (_____)	CHA		=	+	+	+	MARCHEURS (_____)	REA		=	+	+	+
ÉTIQUETTE (_____)	CHA		=	+	+	+	VÉHICULE EXOTIQUE (_____)	REA		=	+	+	+
LEADERSHIP (_____)	CHA		=	+	+	+	VÉHICULES AQUATIQUES (_____)	REA		=	+	+	+
NÉGOCIATION (_____)	CHA		=	+	+	+	VÉHICULES TERRESTRES (_____)	REA		=	+	+	+
INTIMIDATION (_____)	CHA		=	+	+	+	CONNAISSANCES & LANGUES						
MAGIE							N						
ARCANES (_____)	LOG		=	+	+	+				=	+	+	+
COMBAT ASTRAL (_____)	VOL		=	+	+	+				=	+	+	+
BANNISSEMENT (_____)	MAG		=	+	+	+				=	+	+	+
CONTRÔLE D'ESPRIT (_____)	MAG		=	+	+	+				=	+	+	+
INVOCATION (_____)	MAG		=	+	+	+				=	+	+	+
ALCHIMIE (_____)	MAG		=	+	+	+				=	+	+	+
CRÉATION D'ARTEFACT (_____)	MAG		=	+	+	+				=	+	+	+
DÉSENCHANTEMENT (_____)	MAG		=	+	+	+				=	+	+	+
OBSERVATION ASTRALE (_____)	INT		=	+	+	+				=	+	+	+
CONTRESORT (_____)	MAG		=	+	+	+				=	+	+	+
LANCEMENT DE SORTS (_____)	MAG		=	+	+	+				=	+	+	+
MAGIE RITUELLE (_____)	MAG		=	+	+	+				=	+	+	+

ARMES										
Arme	Préc.	Cat.	Dégâts	PA	Mode/Allonge	CR	Muni°	Divers		

COMMLINK			
Modèle		Indice d'appareil	
CYBERDECK / PERSONA			
Indice d'appareil		Programmes	
Attributs			
Attaque		MODE UTILISATEUR (INITIATIVE)	
Corruption		RA (Initiative physique)	
Traitement de Données		Cold-Sim (TD+INT+3D6)	
Firewall		Hot-Sim (TD+INT+4D6)	
PROGRAMMES	CHARGÉ	PROGRAMMES	CHARGÉ

AUGMENTATIONS			
Augmentation	Ess.	Augmentation	Ess.

VEHICULES / DRONES									
Véhicule/Drone	Man	Vit	Accel	Struct	Armure	Pilote	Sens	Sièges	Divers

SORTS / RITUELS / PRÉPARATIONS / FORMES COMPLEXES						
Nom	Type	P/M	Portée	Durée	Drain	Notes

POUVOIRS D'ADEPTE	

ESPRITS / SPRITES			
Esprit / Sprite	Puiss	Lien	Divers

ARMURE		
Armure	Indice	Modifications

ESPRIT MENTOR

ACTIONS PHYSIQUES	
Vitesse de marche (AGIx2)	m/t
Vitesse de course (AGIx4)	m/t
Gain de sprint	m/suc
Natation ((AGI+FOR)/2)	m/t
Saut horizontal (AGIx1,5)	m
Saut vertical (1,5 x Taille)	m
Soulever (FORx15)	kg
Soulever au-dessus tête (FORx5)	kg
Transporter (FORx10)	kg

TESTS & DIVERS	
Sang-froid (CHA + VOL)	
Jauger inten° (CHA + INT)	
Soulever (CON + FOR)	
Mémoire (LOG + VOL)	
¥ / € / \$:	

ÉQUIPEMENT	

CONTACTS			
Nom	I	L	Notes