

## LES ROMAINS

Il y a de cela bien longtemps, le noble Empire Romain a conquis et civilisé ces terres. Il régna sur toute la Bretagne et à vrai dire sur tout le monde. En raison de sa décadence et de sa cupidité, il s'écroula sur lui-même, si ce n'est dans une province : la Bretagne, et cela grâce aux ancêtres des actuels Romains bretons. Ils forment les Anciennes Familles de "l'aristocratie antique". Les citadins bretons révèrent leur héritage romain, tout particulièrement leur système légal qui a maintenu longtemps la "paix impériale".

**Stéréotype :** Des hommes hautains de haute classe sociale, des gens riches qui considèrent leur statut comme "acquis". La plupart se montrent condescendants, car ils savent qu'ils méritent leur place, ainsi les *equites* maintiennent-ils leur rang, car ils accomplissent la noble et dangereuse tâche d'assurer la défense de leurs terres.

**Comportement :** Bien qu'ils aient à coeur de maintenir une certaine distance et usent d'égards visiblement impersonnels envers les gens du peuple, les Romains de bonne condition conservent le goût d'un certain devoir noble consistant à protéger "les gens du commun", essentiellement car cela "est bon pour l'État".

**En termes de Jeu :** Ils savent lire le *Latin*, ce qui leur donne accès à la connaissance à de nombreux secrets habituellement réservés au clergé. Ils sont également compétents en *Lois*.

**Les Plébéiens :** les anciennes cités romaines sont des lieux de vie pour de nombreuses personnes, car elles sont des centres de commerce. Même les gens du commun ont pour habitude de se présenter comme romains. Ils sont les plébéiens, la basse classe innombrable.

Aucun personnage joueur ne peut être issu de ce groupe. La somme d'argent qu'il faudrait réunir pour se hisser à la classe d'*equites* serait bien trop importante à réunir, et le style de vie associé bien trop dangereux pour quelqu'un issu de la plèbe.

### Noms

**Masculin :** *Albanus, Agorix, Arcavius, Avitus, Belleto, Burcanius, Caletus, Caracturus, Catianus, Cunobarrus, Cervidus, Dagwaldus, Decmus, Donicus, Dumnorix, Egbutius, Elvorix, Galerus, Gessius, Ingenvirius, Isatis, Ivimar, Luonercus, Litumarus, Leddicus, Lupinus, Maccalus, Macrinus, Magunus, Marullinus, Metunus, Molacus, Nemnogenus, Nonius, Novellius, Olennius, Pertacus, Primanus, Nertomarus, Sarimarcus, Sudrenus, Tanicus, Taurinus, Trenus, Vepgenus, Vibennis, Vitalinus, Ulprus, Voteporix.*

**Féminin :** Mis à part pour les noms finissant par *-ix*, tous les noms masculins sont féminisable en changeant la dernière syllabe par *-ia*

### Religion :

#### Christianisme Romain

Les romains vivent dans des cités ordonnées par des évêques qui obéissent à la grande hiérarchie mise en place par St Pierre, l'apôtre préféré de Jésus. St Pierre a fondé l'Église au sein de la distante Rome, d'où don héritier spirituel, le Pape, poursuit la mission de l'Église Unique.

*"Saint Pierre était le favori de Notre Seigneur Jésus et a fondé l'Église Véritable. Elle a guidé l'Empire Romain et a survécu intacte grâce à notre organisation en évêchés. Il est donc logique que nous nous soumettions à l'autorité du Pape."*



# LES SAXONS

Les Saxons apparurent lorsque les anciens dieux créèrent les premiers hommes à partir des arbres. Ils marchèrent aux côtés des dieux et s'unirent tant avec les plus faibles que les plus puissants d'entre eux. Les dieux furent leurs alliés contre les géants et les forces souterraines de la Nature. Ils les répartirent en différentes tribus qui se mesuraient les unes aux autres afin d'exalter les valeurs qui faisaient la force des hommes.

Les hommes sont faits de "courage, individualité, loyauté et d'honneur". Ces vertus, les dieux les répartirent parmi les hommes, ce qui créa différents peuples vivant sur différents continents. Les actuelles tribus saxonnes forment l'un de ces grands peuples, ainsi que leurs cousins les Jutes et les Angles. Ces trois peuples ont été chassés de leurs patries par les terribles Danes, et cherchent à se réaffirmer en Bretagne par la conquête et la colonisation des terres.

**Stéréotype :** Des hommes énormes, lents, et grossiers qui comptent davantage sur leur stature physique et l'intimidation pour obtenir ce qu'ils veulent plutôt que sur le respect des lois et des coutumes des terres sur lesquelles ils vivent.

**Comportement :** un peuple fort et indépendant qui préfère compter sur ses propres ressources plutôt que de se soumettre à n'importe quel autre peuple doux et décadent.

**En termes de Jeu :** devenir chevalier n'est pas aisé pour eux, mais une fois adoubé, ils possèdent tout ce qui est nécessaire à la tâche : ils sont grands, beaux, et prompts à l'usage des armes.

## Chevaliers saxons

Les chevaliers saxons peuvent être de deux origines. Avant 530, ils peuvent venir de Surrey est une terre saxonne loyale à la couronne de Logres. Après 530, ils peuvent venir de n'importe quelle région de culture saxonne.

Au début de la campagne, les Saxons sont principalement des ennemis jusqu'à leur conquête par Arthur à la bataille de Badon en 518. Par la suite, les Saxons se contentent de devenir des paysans sous la coupelle de leur seigneur breton. Cependant entre 518 et 530, les jeunes saxons sont recrutés dans les armées en raison de leur stature physique, de leur loyauté et de leur habileté aux armes. En raison du fait que ces jeunes gens ont conscience que leurs parents sont tombés sous les coups des chevaliers d'Arthur, nombre d'entre eux sont en proie à des dilemmes moraux. Il n'en reste pas moins qu'ils ont grandi dans le cadre d'un tutelage cymrique et que ceux d'entre eux qui accèdent à la chevalerie acceptent les règles du royaume d'Arthur. Bien qu'ils conservent leurs traits culturels, ils ont mis leur sens de la loyauté au service de leur seigneur lige plutôt qu'à la reconquête d'une indépendance ayant perdu son sens.

Ce sens de la loyauté doit être perçu comme une grande capacité d'adaptation. Lorsqu'ils sont choisis pour devenir écuyers, cet honneur devient pour eux une grande source de fierté. Néanmoins ils souffrent en tant que Saxons d'une légère discrimination qui les pousse souvent dans une quête d'excellence en tout ce qu'ils accomplissent.



## Noms

**Masculin :** Aelfric, Aesewine, Bassa, Beorhtric, Caedwalla, Caewlin, Centwine, Cenwalch, Cerdic, Coelred, Coelric, Coelwulf, Coenheim, Conerad, Conewalch, Coenwulf, Cuthbert, Cuthred, Cuthwulf, Cyneagils, Cynewulf, Cynric, Eadbald, Eadberht, Eadric, Eardwulf, Edwin, Edgert, Ethilfrith, Ethelheard, Ethelred, Ethelwulf, Hengest, Hlothere, Horsa, Ine, Octa, Oeric, Osric, Oswald, Oswine, Oswulf, Oswy, Peada, Penda, Sigebryht, Wihtrud, Wulfhere.

**Feminin :** Aelflaed, Aelgifu, Aethelred, Burhred, Cuthburh, Cyneburh, Eadgifu, Eadgyth, Eadhild, Ealhred, Eormenburh, Hereswith, Raedburh, Sexburh, Wihthburh.

## Religion : Paganisme germanique

Le paganisme germanique révère tout un panthéon de dieux et de déesses.

Le dieu titulaire de la noblesse est Wotan, celui qui voit tout, dieu des rois, des guerriers et des poètes. Seaw est à la fois son épée et le dieu de la guerre.

*"Nous croyons aux mêmes dieux que nos ancêtres. Nos dieux nous ont conduits à la paix comme à la guerre, et leur sang coule en nos veines. Il serait inconscient de renoncer à cette tradition ancestrale."*

## Religion : Christianisme Breton

Certains Saxons ont pu se convertir à la foi de leur seigneur.

*"Le dieu des vainqueurs est clairement celui de la Victoire, et nous sommes avisés d'imiter les vainqueurs dans leurs croyances comme dans leur art de la guerre. Nous acceptons la nouvelle foi et jurons de la défendre contre les mécréants et les hérétiques."*

Néanmoins cette conversion demeure plus de façade que réelle dans les faits, comme en témoignent leurs Traits de Personnalité.

## LES AQUITAINS

Les Aquitains sont des Goths, des Wisigoths pour être précis. Leur peuple fut créé lorsque les dieux mêlèrent le sang des ennemis vaincus à de la poussière afin de façonner une race de redoutables guerriers. Originellement ils vivaient sur l'île sauvage de Scandza, loin au nord et à l'est. Ses forêts sauvages et ses glaciales plaines gelées en firent un peuple endurant. Puis les Goths quittèrent l'île sur leurs chevaux, "toujours à la recherche de meilleures conditions", et parvinrent en Scythie. Là, ils se séparèrent en deux tribus : les Wisigoths et les Ostrogoths.

Les Wisigoths recherchaient de meilleurs pâturages et descendirent vers le sud. Les Romains leur résistèrent, mais furent vaincus, et ainsi les Wisigoths vécurent avec eux en Italie, une terre clémente qui aurait pu adoucir leur tempérament. L'Empereur Romain leur avait demandé de s'établir sur des terres en Gaule et en Ibérie afin de les défendre de leurs sauvages autochtones. Ce n'était qu'une ruse. Lorsque les Guerriers Wisigoths partirent conquérir ces terres, les soldats romains massacrèrent leurs femmes et leurs enfants. Pour vengeance, les Wisigoths mirent Rome à sac et dirigèrent désormais leurs terres sans autorité supérieure. Le Roi wisigoth victorieux répartit ses terres entre ses vassaux loyaux. Il offrit l'Aquitaine à Sire Lancelot, grand-père du Lancelot des légendes arthuriennes.

L'arrogance et la cruauté des Romains avaient signé la fin de leur empire, mais le Roi Lancelot conserva ce qui était bon de leur culture. Ainsi les Aquitains perpétuèrent l'usage des vertus antiques et du christianisme. Ils combinèrent ainsi "le meilleur de leurs origines avec le meilleur des manières romaines". Lorsque le Roi Lancelot décéda, le royaume fut réparti entre ses deux fils, Ban et Bors.

L'Aquitaine est le royaume des troubadours, chanteurs romantiques qui connaissent tout des secrets de l'amour. C'est la raison pour laquelle leurs chevaliers sont compétents en *Poésie* et en *Représentation*, mais par-dessus tout possèdent la compétence *Ver-Galant*.

**Stéréotype** : Des nobles continentaux arrogants, voir "délicats" puisqu'ils préférèrent se consacrer à "l'art de l'amour".

**Comportement** : Une noblesse continentale sophistiquée, où toute la noblesse respecte la "noblesse oblige", et se montre sage et bienveillante à l'égard de leurs vassaux.

**En termes de Jeu** : ils forment un peuple sophistiqué et cultivé, plein de charme, habile à la poésie et lettré.

### Noms

**Masculin** : Achila, Agila, Ardo, Alaric, Athanagild, Braulio, Bulgar, Chindasuinth, Chintila, Cison, Egica, Ervig, Euric, Gundemar, Hanna, Heraus, Hermenegild, Hermenigild, Ildefonsus, Isidore, Iudila, Julian, Leander, Leovigild, Liuva, Reccared, Recared, Reccesuinth, Receswinth, Roderic, Sembe, Senius, Sisbert, Sisebut, Sisenand, Suinthila, Suniefred, Theoderic, Theudisclus, Thorismund, Tulga, Wamba, Witteric, Wittiza

**Feminin** : Brunhilda, Florentina, Elaine, Eleanor

### Religion : Christianisme Arien

"*Saint Arius nous a révélé la vérité, et nos évêques ont suivi ses enseignements. Nous savons que Jésus Christ n'a pas d'existence éternelle, mais fut créé par Dieu le Père. Nos ancêtres ont appris cela et nous ont guidés jusqu'à notre enviable situation.*"

