


DADOS PESSOAIS

Apelido: _____ Nome: _____
 Metatipo: _____ Sexo: _____ Altura: _____ m Peso: _____ kg Idade: _____ Estilo de Vida: _____
 Descrição: _____
 Credito das ruas: _____ Notoriedade: _____ Consciência Publica: _____ Carma: _____ Carma total: _____

ATTRIBUTES

FÍSICO	MENTAL	TRUNFO	INICIATIVA	D6	LIMITE
CORPO	VONTADE	TRUNFO	INICIATIVA	D6	LIMITE
AGILIDADE	LOGICA	Trunfo atual	Físico	+ 3D6 / 4D6	Físico
REAÇÃO	INTUIÇÃO	ESSÊNCIA	Matriz (SF / SA)	+ 3D6	Mental
FORÇA	CARISMA	MAGIA/ RESSONANCIA	Astral		Social

Monitor de Condicionamento			QUALIDADES		
Físico (8 + CORPO/2)	Atordoamento (8 + VON/2)	Matriz (8 + DISP./2)			
-1	-1				
-2	-2				
-3	-3				
-4	-4				
-5					
-6					
Excesso (Corpo+Melhor.)					

PERCIAS

Perícias (Especialização)	Atributo padrão	Total	Valor Pericia	Valor Atrib.	Outros	Perícias (Especialização)	Atributo padrão	Total	Valor Pericia	Valor Atrib.	Outros					
Perícias de COMBATE																
Perícias de RESSONANCIAS																
ARQUEARIA ()	AGI	=	+	+		COMPILAR ()	RES	=	+	+						
LÂMINAS ()	AGI	=	+	+		DESCOMPILAR ()	RES	=	+	+						
BASTÔES ()	AGI	=	+	+		REGISTRAR ()	RES	=	+	+						
COMBATE DESARMADO ()	AGI	=	+	+		Perícias TÉCNICAS										
ARMA A DISTÂNCIA EXÓTICA ()	AGI	=	+	+		ADESTRAR ANIMAIS ()	CAR	=	+	+						
ARMA A DISTÂNCIA EXÓTICA ()	AGI	=	+	+		ARMEIRO ()	LOG	=	+	+						
AUTOMÁTICAS ()	AGI	=	+	+		ARTESÃO ()	INT	=	+	+						
PISTOLAS ()	AGI	=	+	+		BIOENGENHARIA ()	LOG	=	+	+						
ARMAS DE CANO LONGO ()	AGI	=	+	+		CIBERTECNOLOGIA ()	LOG	=	+	+						
ARMAS PESADAS ()	AGI	=	+	+		PRIMEIROS SOCORROS ()	LOG	=	+	+						
ARMAS DE ARREMESSO ()	AGI	=	+	+		MEDICINA ()	BIOLOGIA	=	+	+						
Perícias FÍSICAS																
GINÁSTICA ()	AGI	=	+	+		QUÍMICA ()	LOG	=	+	+						
CORRIDA ()	FOR	=	+	+		CIBERCOMBATE ()	LOG	=	+	+						
NATAÇÃO ()	FOR	=	+	+		GUERRA ELETRÔNICA ()	LOG	=	+	+						
MERGULHO ()	COR	=	+	+		HACKEAR ()	LOG	=	+	+						
ARTE DA FUGA ()	AGI	=	+	+		DEMOLIÇÕES ()	LOG	=	+	+						
QUEDA LIVRE ()	COR	=	+	+		COMPUTADOR ()	LOG	=	+	+						
NAVEGAÇÃO ()	INT	=	+	+		HARDWARE ()	LOG	=	+	+						
SOBREVIVÊNCIA ()	VON	=	+	+		SOFTWARE ()	LOG	=	+	+						
RASTREAR ()	INT	=	+	+		MECAN- AERONÁUTICA ()	LOG	=	+	+						
PERCEPÇÃO ()	INT	=	+	+		MECAN- AUTOMOTIVA ()	LOG	=	+	+						
DISFARCE ()	INT	=	+	+		MECAN- INDUSTRIAL ()	LOG	=	+	+						
EMPALMAR ()	AGI	=	+	+		MECAN- NÁUTICA ()	LOG	=	+	+						
ESQUEIRAR ()	AGI	=	+	+		FALSIFICAÇÃO ()	LOG	=	+	+						
Perícias SOCIAIS																
TRAPAÇA ()	CAR	=	+	+		CHAVEIRO ()	AGI	=	+	+						
PERSONIFICAÇÃO ()	CAR	=	+	+		Perícias de VEÍCULO										
PERFORMANCE ()	CAR	=	+	+		ARTILHARIA ()	AGI	=	+	+						
ETIQUETA ()	CAR	=	+	+		PILOTAR ESPAÇONAVES ()	REA	=	+	+						
LIDERANÇA ()	CAR	=	+	+		PILOTAR AERONAVES ()	REA	=	+	+						
NEGOCIAÇÃO ()	CAR	=	+	+		PILOTAR VEÍC. EXÓTICOS ()	REA	=	+	+						
INSTRUÇÃO ()	CAR	=	+	+		PILOTAR VEÍC. TERRESTRES ()	REA	=	+	+						
INTIMIDAÇÃO ()	CAR	=	+	+		PILOTAR ANDARILHOS ()	REA	=	+	+						
Perícias MÁGICAS																
ARCANA ()	LOG	=	+	+		PILOTAR EMBARCAÇÕES ()	REA	=	+	+						
SENTO ASTRAL ()	INT	=	+	+		PERÍCIAS DE CONHECIMENTO E LINGUAS										
COMBATE ASTRAL ()	VON	=	+	+		N										
BANIMENTO ()	MAG	=	+	+		=										
VINCULAÇÃO ()	MAG	=	+	+		=										
INVOCAÇÃO ()	MAG	=	+	+		=										
ALQUIMIA ()	MAG	=	+	+		=										
ARTIFICIARIA ()	MAG	=	+	+		=										
DESENCANTACAO ()	MAG	=	+	+		=										
CONTRAMÁGICA ()	MAG	=	+	+		=										
CONJURAÇÃO RITUAL ()	MAG	=	+	+		=										
CONJURAÇÃO ()	MAG	=	+	+		=										

AÇÕES FÍSICAS		TESTES & OUTROS	EQUIPAMENTOS
Caminhada (AGIx2)	m/t	Compostura (WIL + CHA)	
Corrida (AGIx4)	m/t	Julgar Intenç. (INT+CHA)	
Arrancada (COR+FOR[fisi])	m(hit)	Carregar (FOR + COR)	
Natação ((AGI+FOR)/2)	m/t	Memoria (LOG + VON)	
Pular Horizontal (AGIx1.5)	m		
Pular Vertical (1.5 x Altura)	m		
Levantar do Chão (FORx15)	kg		
Levantar sobre a cabeça (FORx5)	kg		
Levantar e carregar (FORx10)	kg		
		¥ / € / \$:	

CONTATOS			
NAME	C	L	NOTAS