Joueur :

Nom :	Âge :	Sexe :
Origine :	Poids :	Exp. :
Classe :	Taille :	Niv. :
Traits distinctifs :	Langues :	Dépl. :
		Charge :
		Course :

Points de vie

Caractéristiques *(un focus donne +2)*

Communication : ☐

Focus

Constitution : ☐

Focus

Dextérité : ☐

Focus

Force : ☐

Focus

Magie : ☐

Focus

Perception : ☐

Focus

Ruse : ☐

Focus

Volonté : ☐

Focus

VITESSE	DÉFENSE	ARMURE	PÉNALITÉ	MANA	PUISSANCE MAGIQUE

Armure portée :

Pouvoirs de classe & sorts

Armes de mêlée

Arme	Attaque	Dégâts

Armes à distance

Arme	Att.	Dégâts	PC	PL	PE

Flèches / Carreaux / Points de Mana

Finances

Or (souverain)	Argent	Cuivre (sou)

Liste de sorts						
Sort	**École**	**Type**	**Mana**	**Action**	**SR**	**Test**

Talent	Novice	Compagnon	Maître

Équipement	Coût	Équipement	Coût

Concept du personnage, objectifs et relations